

**Curador da Gamecon Talks, Philipp “DooM”, destaca o setor de games como gerador de emprego a partir da indústria local (título)**

*Philipp “DooM” acredita que o Brasil tem potencial para o desenvolvimento do segmento de jogos eletrônicos (subtítulo)*

A Gamecon Talks surgiu em Brasília e realizou a sua primeira edição em 2018. E, este ano, o evento será realizado pela primeira vez fora do Centro do Brasil: no Acre.

Philipp Kerber, curador do evento e mais conhecido como Phillip “DooM” Bomm, afirmou que a Gamecon Talks serve para impulsionar e motivar microprojetos regionais. Ele está há 10 anos atuando na produção de eventos e torneios de esporte eletrônico. Foi o responsável pela direção técnica e operacional de mais de 150 torneios em dezenas de jogos diferentes através da sua empresa, a Gamewise.

“É fundamental a experimentação e troca de experiências entre os desenvolvedores e empreendedores locais com projetos estruturados e em pleno funcionamento para tanto, e a Talks é o lugar para viver isso”, disse Philipp.

Atualmente à frente da direção técnica da Alfa Estúdios, da MPL Brazil e MLSL Latino-americana, Philipp “DooM”, acredita que a Gamecon Talks que ocorreu na capital federal foi fator determinante para motivação e empenho de



outras entidades, pessoas e profissionais para criar e produzir conteúdos no segmento de games e eSports.

Ainda sobre a edição que ocorreu em Brasília, Philipp lembrou da vibração e do entusiasmo dos alunos de escolas públicas durante o evento.

Além disso, o curador da Gamecon Talks falou que o Brasil necessita de pólos de desenvolvimento do setor.

“Sabemos do potencial de público no Brasil e sabemos do que este público representa em termos de audiência a nível global. É um caminho importante de desenvolvimento nacional, gerador de emprego e renda a partir de uma indústria local. Temos criatividade e profissionais para isto, só nos falta a expansão do networking destas pessoas para buscar e evoluir seus conhecimentos, bem como o interesse nessas startups por meio parceiros públicos e privados para desenvolver estes projetos”.

E, para finalizar, Philipp ‘DooM’ deixou um recado para os participantes da Gamecon Talks Acre:

“Aproveitem o máximo a Gamecon, é uma oportunidade única para conhecer pessoas do segmento, mostrar os seus projetos e adquirir conhecimento para evoluir no setor. Games e eSports são atividades globalizadas que podem ser exercidas ou desenvolvidas de qualquer lugar do mundo”.

