

Regulamento Agência de Notícias Gamecon Acre

Após a palestra *Vídeo Games e Conteúdo: Como cobrir e comunicar o universo dos games* do Theo Azevedo, CEO da Theo Games, será lançada a **Agência de Notícias Collab Gamecon Acre**.

A **Agência de Notícias Collab Gamecon Acre** é uma iniciativa colaborativa para estimular a criação de conteúdo por comunicadores profissionais e amadores do segmento.

Os melhores conteúdos criados na Gamecon Talks Acre serão bonificados.

Como participar?

Os participantes interessados deverão se inscrever no link do Google Forms, preenchendo seus dados e dando aceite neste regulamento.

Além do conteúdo ministrado na palestra, será disponibilizado um link no google drive com outros insumos: apresentação da palestra, glossário gamer, pesquisa com dados sobre o setor de games, regulamento, e links úteis (com o grupo de wtsap dos participantes e site do evento - blog de notícias).

Como funciona?

Após realizar a inscrição, o participante ficará livre para começar a produzir conteúdos em forma de matérias jornalísticas escritas ou reportagens/entrevistas em formato de vídeo. Todas elas devem abordar a temática gamer.

A partir de 18/9, as matérias já poderão ser enviadas para comunicacao@sapien.org.br. Um editor da equipe Gamecon avaliará as matérias recebidas e, estando aptas, serão editadas por ele e publicadas no site da Gamecon Talks Acre (<https://www.gamecontalks.com.br/>) na aba "News".



Durante os dias da Gamecon Talks (20, 21 e 22 de setembro), a agência funcionará a todo vapor, com um ambiente propício para os criadores de conteúdo. Além do espaço, ponto de energia e internet, haverá um fotógrafo à disposição, para fazer os registros que servirão de apoio para as matérias. A ideia é que os membros da agência produzam matérias diversas durante o evento.

Os editores de texto e de vídeo também estarão lá, editando e publicando as matérias em nosso site e redes sociais em tempo real. O prazo final para recebimento das matérias é 25/09/2023 às 20h (hora local Acre).

Após a publicação das matérias editadas na aba “news” do site da Gamecon Talks Acre, o editor selecionará até 25 matérias, que serão bonificadas com R\$ 200,00 cada.

A decisão do editor será suprema, e levará em conta os seguintes critérios:

- Concordância com os eixos temáticos das palestras do evento;
- Possuir um personagem relevante;
- Performance e alcance em veículos de notícias externas;
- Engajamento em post da matéria no perfil da Gamecon Talks Acre no instagram;
- Matérias bilíngues.

O que eu ganho?

Certificado

Networking

Conhecimento e conteúdo sobre comunicação e games

Possibilidade de matéria publicada em veículos de imprensa regionais e nacionais

Possibilidade de bonificação em dinheiro pela matéria produzida!

Inscreva-se e faça a diferença na história!

